

Активити трэвел



Активити - дорожная версия (Activity Travel) - это оптимальный вариант игры, чтобы брать её с собой повсюду - на дачу и в гости, в поездку и в отпуск...

В набор входят:

- 55 карт с 330 различными темами
- специальный кубик
- песочные часы
- правила игры на русском языке

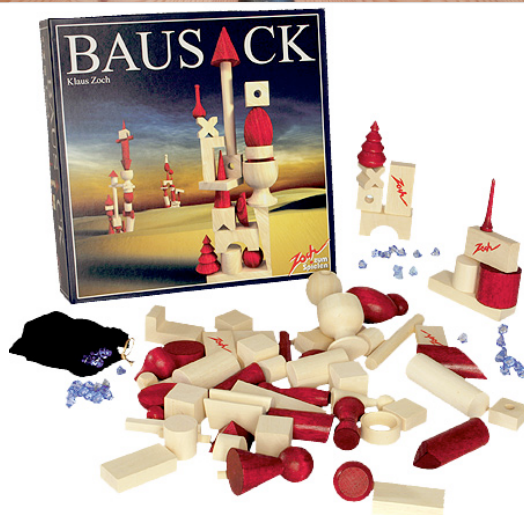
В дорожной компактной версии Активити могут принимать участие 2, 3 или 4 команды, которые соревнуются в отгадывании слов. Слово или словосочетание нужно объяснить одним из трёх способов: можно объяснить другими словами, можно показать пантомимой, можно нарисовать. Игра идёт на время: чем больше слов сможет успешно показать-объяснить-нарисовать игрок, и чем больше слов будет угадано командой, тем больше очков будет получено. В отличие от классической версии игры способ разьяснения слова определяется с помощью кубика: Z - рисование, E - объяснение и D - пантомима. В остальном правила настольной игры Активити остались почти без изменений.

Бамболео



Если в знаменитой игре Баусак надо применить всю свою ловкость для того, чтобы выстроить устойчивую башню, то в «Бамболео» надо осторожно снять все фигурки с диска, не опрокинув его. Игра не так проста, как кажется. Вам потребуется и глазомер, и точность движений и твёрдая рука. Однако и право на ошибку у вас тоже есть. Если вы почувствовали, что сделали не верный выбор, вы всегда можете отказаться от него, пожертвовав одну из ранее снятых фигурок ради всеобщего баланса.

Баусак



В настольной игре «Баусак» вам предстоит строить причудливые конструкции из деревянных фигур самой необычной формы, причём фигуры для строительства игроки зачастую выбирают не сами, а используют то, что им дают противники. Стоит ли говорить, что вам придётся научиться строить из очень неподходящего материала? Причем, благодаря количеству и разнообразию компонентов, каждая построенная башня будет уникальна. В «Баусак» побеждает тот, чьё сооружение сможет не рассыпаться до самого конца.

Блиц



Блиц можно сравнить с коллективным пасьянсом на скорость. Чем же именно интересен и привлекателен Блиц?

Во-первых, Блиц – очень энергичная игра. Здесь почти нет времени на раздумья, ведь все игроки делают свои ходы одновременно, стремясь первыми избавиться от карт в колоде Блиц.

Во-вторых, Блиц требует большой сосредоточенности и внимательности. Игроки должны одновременно держать в поле зрения и свои карты, и карты в центре стола, а, в идеале, ещё посматривать на карты соперников.

Ну, и конечно, Блиц – это простая и весёлая игра. Правила объясняются за пять минут, а множество забавных ситуаций, связанных с лихорадочными действиями игроков, сохраняют радостно-приподнятое настроение всю игру.

Блокс

Настольная игра Bloks – одна из последних работ германского мастера Вольфганга Крамера. Она была издана компанией Ravensburger в 2008 году и сразу же номинирована на награду «Лучшая игра года 2008» («Spiel des Jahres 2008»). Название игра получила из-за своих основных компонентов – строительных блоков 4-х цветов.

Bloks – игра совершенно абстрактная, здесь нет никакой темы, нет ни фэнтезийного антуража, ни затейливого сценария. В Блокс игроки используют карточки 4х цветов, которые они тянут из колоды, чтобы выводить на четырёхцветное поле и перемещать по нему свои фишки, строить на поле новые башни и разрушать уже построенные (получая и за то и за другое победные очки). Кроме того, игроки могут «выбивать» с поля фишки противников, также используя цветные карты и зарабатывая победные очки. Сам процесс игры в Блокс разбит на 4 фазы и в каждой следующей фазе игроки имеют право строить и разрушать всё более высокие башни. Как легко можно догадаться, победителем становится игрок, набравший наибольшее количество очков после окончания последней фазы.

Гангстеры



Ограбление века успешно состоялось.

Банда благополучно добралась до безопасного места и намеревается приступить к самому главному - дележу добычи. Но не успели первые банкноты лечь на стол, как у кого-то из джентльменов удачи уже сдали нервы, а руки сами собой потянулись к пистолету.

Большой куш. В настольной игре Гангстеры (Cash 'n Guns) с помощью 8-мизарядных пороховых пистолетов участникам предстоит определить самого удачливого и богатого преступника. Дело за малым – дожить до этого счастливого момента.

А пули летят! В Гангстерах (Cash 'n Guns) в распоряжении каждого из игроков находится патронташ с восемью пулями различных типов. Самые мощные даже не дадут Вашему сопернику опомниться и выстрелить в ответ. Главная проблема заключается в том, что хороших пуль очень мало, а пистолет постоянно дает осечки.

ДЕЛИТЬСЯ! В течение восьми раундов, Гангстеры будут методично перестреливаться, не забывая при этом делить награбленное. Согласно бандитскому кодексу, деньги всегда делятся поровну, а сдачу здесь не дают, поэтому стопка банкнот в центре стола будет постоянно увеличиваться.

Гномы-вредители



Что объединяет всех гномов? Маленький рост? Длинные бороды? Несомненно. Но главное – это любовь к золоту! Итак, вы – гном, а значит, энергично прокладываете туннель в поисках золотой жилы. Рядом стучат кирки других гномов. Судя по всему, золото уже где-то рядом... но вдруг! Взмах кирки, звон, и туннель погружается во тьму. Кто-то разбил лампу ...и сделал это специально! Значит, в шахте появились гномы-вредители! Чтобы первыми добраться до золота, они готовы ломать инструмент, разрушать туннели, строить ловушки... Кто же из игроков честный гном, а кто – вредитель? Остаётся только догадываться, ведь ради золота гномы готовы на всё!

Игроки будут добывать золото в нелёгкой борьбе в течение трёх раундов, и всякий раз роли гномов будут распределяться заново, так что вредителем сможет побывать каждый золотоискатель. Игра полна интриг и даже коварства, она не на шутку захватывает участников.

Грузи и вези



Всем нам когда-то приходилось участвовать в переездах – дело это хлопотное и непростое: пока всё упакуешь, пока в машину загрузишь... и, как назло, что-нибудь да не влезет! Ну а как насчёт того, чтобы заняться этим профессионально? Да ещё и получить удовольствие в процессе? ;-) Уверен, что после десятка партий в настольную игру Грузи и Вези вы, как заправский грузчик, с лёгкостью сможете подобрать подходящую машину под гору скарба самой странной формы и потом виртуозно уложить туда всё, не оставив ни сантиметра пустого места.

Суть настольной игры Грузи и Вези как раз и состоит в оптимальном размещении груза (деревянных брусочков разной длины) в отведённом свободном месте в кузове грузовика. При этом место под груз зачастую имеет весьма затейливую форму и брусочки укладываются на него в 1, 2, 3 или даже 4 слоя.

Каждый ход игрок получает свой набор грузов, бросая специальные кубики. Затем игроки все вместе открывают карты грузовиков и одновременно пытаются подобрать наиболее подходящий транспорт для своего груза. В этой фазе игры лучше «не тормозить» и постараться как можно скорее схватить подходящую карточку грузовика, ибо последний игрок получает грузовик «втёмную» из колоды и тут его может поджидать неприятный сюрприз (вы пробовали перевозить рояль на «Оке»? ;-) В следующей, уже неторопливой

Дикие Джунгли



Настольная игра Дикие Джунгли гарантирует вам всплеск адреналина и бурю эмоций! Основные правила просты: игроки по очереди открывают карты с очень похожими фигурами и при определённых условиях должны первыми схватить тотем, стоящий в центре стола. Это весёлая и несложная игра, в которой вам потребуются внимательность и быстрая реакция. Игра «Дикие Джунгли» (она же «Jungle Speed») стала настоящим хитом во многих странах мира!

Диксит Одиссея



Свершилось! Третья часть Диксита наконец-то появилась на прилавках. Главный принцип нового Диксита – всего побольше: больше картинок, больше игроков, больше хорошего настроения! Диксит Одиссея (Dixit: Odyssey) – не просто набор с дополнительными карточками. Это полноценная настольная игра, которую можно (и нужно!) совместить с Диксит, Диксит 2 и Диксит 3.

84 новых мира. Новый Диксит просто невозможно представить без новых карточек. Благодаря стараниям двух талантливых французских художников, игроков ожидает 84 новых сюрреалистических картинки. Карты в этой версии Диксита были нарисованы Пьеро, а раскрашены Мари Кардо.

Прыг-скок. Специально для кроликов, подсчитывающих очки, в настольной игре Диксит Одиссея (Dixit: Odyssey) устроена особая дорожка с цифрами. Другое нововведение коснулось процедуры голосования. Теперь у каждого из участников есть своя собственная карточка, на которой можно отметить номер картинки рассказчика.

Вечеринка с ассоциациями. С набором Диксит Одиссея максимальное число игроков возрастает с 6 до 12. В игре также предусмотрены правила для троих участников и командного Диксита, когда игроки разбиваются на пары.

За бортом



Настольная игра За бортом! отправляет нас на небольшую лодку, бороздящую океан после кораблекрушения. Цель – добраться до суши. И, по возможности... живым... Интересная и атмосферная игра, как для друзей, так и для коллег по работе, занимающихся тимбилдингом.

Краткое описание

Ваш корабль, по всей видимости – Титаник, пошёл ко дну, и вы, вероятно, единственные спасшиеся с судна. Вы в лодке, вас шестеро, собака отсутствует, и вам необходимо добраться до берега. Сразу обрадую – вы до него доберётесь. Вот только неизвестно в каком состоянии...

Вы можете приплыть без сознания, можете приплыть будучи за бортом, а можете приплыть вообще в виде жмурика. Вот только в этой игре и жмурик может победить!

У вас есть **лучший друг** и **злейший враг** за которого и против которого, соответственно, вы и будете играть. Отправив на тот свет врага и сохранив жизнь своему другу, вы получаете победные очки. Также, победные очки можно получить за сохранение собственной жизни и за различные припасы, которые на лодке, увы, бесполезны. Цель, как уже стало понятно, набрать больше всего очков.

В игре можно драться (за место в лодке или за припасы) и грабить (тут, увы, место в лодке не украдёшь)! Конечно, этого можно и избежать, но не всегда это допустимо, особенно, когда отнимают

**Инвестиции
(Монополия)**



Эксклюзив нашей библиотеки игр!

Игра повторяет известную монополию и по игровому полю и по механике игры, но отличается патриотичным содержанием. Вместо привычных вымышленных объектов недвижимости оригинальной игры, здесь собраны реальные инвестиционные проекты, представленные в рамках международного инвестиционного форума Сочи 2011.

Каркассон



Каркассон – древняя крепость на Юге Франции, вдохновившая Клауса-Юргена Вреде на создание одноимённой игры. Игра стала настолько популярной за границей, что под маркой Каркассон стали выпускаться игры той же направленности, но с другими интересными темами. Игра завоевала массу разных премий и наград, в том числе была игрой года в Германии. В России это уже второе издание Каркассона – первое выходило под названием Средневековье и было быстро сметено с прилавков :)

Вы - феодальный правитель одной из провинций средневековой Франции. Вам предстоит расширять свои владения, строить города и монастыри, прокладывать дороги и не забывать мудро управлять своими подданными, ведь именно они приносят вам успех в соперничестве с соседями.

В ходе настольной игры Каркассон вы постепенно составляете из квадратов земли карту средневековой страны с городами, полями, дорогами и монастырями, при этом принцип немного напоминает домино (или пазл). На каждый выложенный им квадрат земли игрок может поместить своего подданного. В зависимости от того, где он будет выставлен, поданный становится или рыцарем в городе, или крестьянином в поле, или разбойником на дороге, или монахом в монастыре. За каждый достроенный город, окружённый землями монастырь или законченную дорогу, игрок получает очки. В конце игры очки

Клуэдо



К сожалению, Вы немного опоздали, чтобы встретиться с хозяином вечеринки - влиятельным миллионером. Он только что был убит...

Настольная игра Cluedo — это всемирно известная игра-детектив, впервые изданная в Великобритании в 1948 году. С тех пор она выдержала множество переизданий, но её фабула остаётся неизменной: на вечеринке в своём большом доме был убит хозяин и в круг подозреваемых попали шесть его гостей. В доме девять комнат, в которых было обнаружено 9 потенциальных орудий убийства. Кто из гостей вечеринки совершил это преступление? Какое орудие убийства было использовано? И в какой из комнат это произошло? Именно это предстоит определить игрокам.

Примите участие в расследовании! Чтобы помочь следствию, вам понадобится логика и внимательность. «Дедуктивный метод», как говорил Шерлок Холмс. Впрочем, немного хитрости тоже не помешает — вы ведь хотите раньше других разгадать загадку! Выдвигайте свои предположения: кто, где и чем. Передвигайтесь по загородному дому: холл, гостиная, обсерватория, терраса,... Получайте свидетельские показания других игроков. Исключая из подозрения одного персонажа за другим вы сможете постепенно восстановить картину преступления.

Коридор



Заблокируйте соперника в коридорах лабиринта, прорвитесь первым к цели!

Цель игры: дойти своей фишкой до противоположной стороны поля первым. В свой ход игрок может либо передвигать фишку, либо ставить преграду на пути соперника. Преграда - это небольшая стеночка, размером в две клетки, которая может ненамного удлинить путь противника. Но когда вы ставите стенку перед соперником, вы сами вынуждены оставаться на месте. В итоге, вы можете, дождавшись удачного момента, так преградить путь другому игроку, что вынудите его возвращаться обратно и делать боооольшую петлю. Но и он, в свою очередь, может поступить с вами точно так же :) К концу игры игровое поле превращается в лабиринт из длинных и извилистых коридорчиков...

Корова 006



Итак, вы уверены, что знаете о коровах почти всё, ну какие тут могут быть сюрпризы! **А знаете ли вы, что коровы – лучшие в мире шпионы?!** И их любимое развлечение – следить друг за другом! Всё бы хорошо, но среди них есть Корова 006... Нет, она замечательно освоила искусство шпионажа, вот только ей всё время не везёт: стоит ей появиться и всех ближайших коров ждёт провал, а игроков – штрафные очки! Узнать её просто: она всегда будет 6-ой, но избежать встречи с шестой коровой – непростая задача.

Так что же именно надо делать? Правила игры очень просты (и, как мы знаем, это один из важных факторов популярности игры). Все карты в колоде имеют уникальные номера: от 1 до 104. Каждый ход все игроки должны выбрать по одной карте из своей руки и одновременно открыть эти карты. Далее карты раскладываются в четыре ряда по определённым правилам. Тот, чья карта оказывается шестой в каком-либо ряду, должен забрать весь ряд себе, и его карта становится первой в новом ряду. Карты, собранные таким образом, приносят в конце тура штрафные очки (разные карты имеют разное число штрафных очков). Поэтому для игроков важно каждый ход выбирать «правильную» карту, которая не станет «шестой» – именно в этом заключается суть игры.

Кто осел?



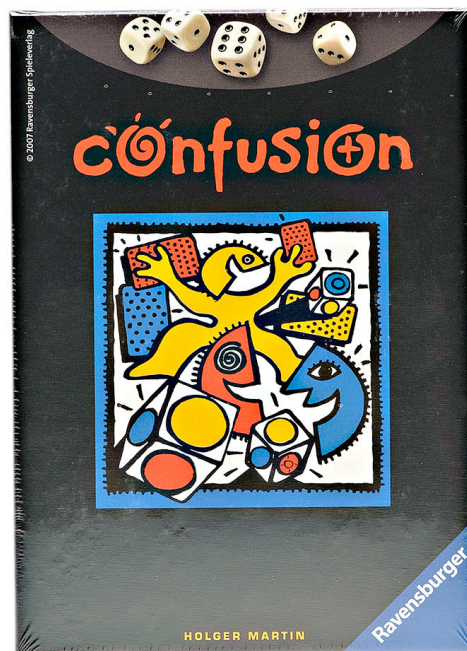
«Кто осел?» не требует длительного чтения правил. Механика игры напоминает что-то среднее между подкидным дураком и «Акулиной».

Чтобы в конце игры не стать «душераздирающим зрелищем с длинными ушами», Вам предстоит как можно скорее избавиться от карточек в своей руке.

Избавление будет происходить при помощи сброса карт, при этом Ваши противники должны выкладывать на стол карты номиналом превосходящие Ваши. Если у них это получилось, ход переходит к участнику с наибольшим номиналом. После каждого такого раунда производится подсчет штрафных очков. Победителем станет тот, у кого к концу игры наберется наименьшее количество штрафных баллов.

Ну а причем здесь осел? Очень просто, если он оказался у Вас на руках, Вам мгновенно даруется 20 штрафных очков. Не то чтобы после этого Вы обязательно должны проиграть, но... сами понимаете.

Путаница



© WILDBERRIES.RU

Эта весёлая игра с простыми правилами заставит скрежетать ваши извилины, поставленные в тупик всего-то 3 кубиками! В настольной игре Перепутаница (Confusion) очень актуальна присказка «Не верь глазам своим!». С непривычки игра вызывает сильное замешательство – на какие кубики смотреть, чему верить и что делать?! :)

Итак, у вас есть три кубика:

– Первый кубик с цветными гранями. И на этом кубике имеет значение именно цвет грани.

– Второй кубик с названиями цветов: red, yellow, blue. На этом кубике имеет значение именно название цвета. Ну, а то, что грани кубика тоже раскрашены в разные цвета (естественно, не совпадающие с названиями) постарайтесь игнорировать. Если сможете ;)

– Третий кубик со специальными символами. Именно они имеют значение. А цвет... постарайтесь его игнорировать :)

Райский остров



Игроки – строители-подрядчики, которые участвуют в тендере на постройку комфортабельных бунгало по запросу правительства Острова. Конечно, чем выгоднее место (ближе к морю, песочек почище, экзотические рыбки присутствуют) и чем больше бунгало будет в одном месте, тем больше денег или престижа (кому, за что бить больше нравится) получит контора. При этом в ход идет не только честная борьба за строительные площадки, но и разные грязные методы (подставные и неполные проекты или же местные жители, которые могут посчитать пляж священным местом). В общем, скучать не придется, ведь основной приз – место Директора по туризму Райского Острова.

Скотланд ярд



Название штаб-квартиры лондонской полиции наверняка знакомо каждому, однако не все знают, что «Scotland Yard» - это ещё и имя отличной настольной игры. Эта игра-долгожитель получила германскую премию «Игра Года» ещё в далёком 1983 году, а к настоящему времени уже продано более 4-х миллионов экземпляров Скотланд Ярда. То, что игра без каких-либо существенных изменений продолжает успешно продаваться на протяжении более двадцати пяти лет, лишний раз доказывает, что по настоящему хорошие вещи не устаревают.

Как вы можете догадаться, речь пойдёт о преступлении, точнее о поимке неуловимого преступника – Мистера Х. Вся Лондонская полиция сбилась с ног, разыскивая беглеца, но возможно именно вашей команде детективов удастся, наконец, загнать его в ловушку. Впрочем, Мистер Х – парень не промах и уже не раз обводил ищеек вокруг пальца, ускользая у них из под самого носа – не исключено, что и в этот раз он сможет бесследно раствориться в лондонском тумане... Что же вы медлите?! Вперёд! Погоня начинается!

Настольная игра Скотланд Ярд (Scotland Yard) принадлежит к относительно редкому классу кооперативных игр (где все или часть участников действуют сообща), к тому же она не симметрична – в игре могут участвовать от 3 до 6 игроков, но лишь один из них исполняет роль Мистера Х, а все остальные – роль его

Уно



УНО – это всемирно известная карточная настольная игра. Она проста в освоении, динамична и идёт «на ура» в любой компании. Игра УНО – отличный повод собраться с друзьями или в кругу семьи и весело провести время.

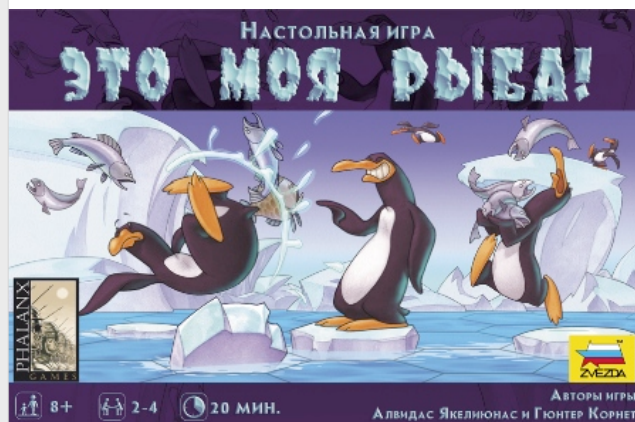
УНО – простая игра. Это правда – вы просто собираете компанию, достаёте УНО, читаете правила и через 10 минут играете. Если вдруг вы что-то не поняли – вы можете написать или позвонить нам, и мы поможем вам разобраться.

УНО – увлекательная игра. В УНО есть азарт! Скорость и непрерывное взаимодействие с игроками не дадут вам скучать. Благодаря дополнениям к правилам УНО вы можете пробовать самые разные варианты игры. УНО – не «одноразовая» игра.

УНО – универсальная игра. УНО подойдёт и для семейного вечера и для шумной компании – в УНО может играть от 2 до 10 человек в возрасте от 7 до 100 лет. А главное: игра УНО – это весело!

УНО – удобная игра. Вы можете играть в УНО где угодно – вам нужны только карты УНО. Их можно просто положить в карман и взять с собой в гости или в путешествие. К тому же, игра УНО – это отличный подарок!

Эй, это моя рыба



Игра «Эй! Это моя рыба!» сразу же привлекает внимание как качеством издания, так и сюжетом. Сыграв одну партию, вы обязательно захотите повторить, а потом ещё и ещё...

На что похож игровой процесс?

Поле игры — это огромные просторы моря, покрытого льдом. На каждом шестиграннике, из которых состоит поле, «водится» несколько рыб. Вы играете за команду пингвинов, которым нужно насобирать как можно больше еды. В течение хода вы можете отправить своего пингвина по прямой в любом направлении на любое количество шестигранников за вкусной и свежей рыбой — и при этом та льдинка, на которой он уже стоял, растает.

А почему эта игра такая интересная?

За каждый ход вам нужно решать три задачи: как найти больше рыбы, как отрезать оппонента от самых «рыбных» мест и как при этом защитить своего пингвина от аналогичной «подставы». Правила очень просты и доступны для понимания даже маленькими детьми, игровой процесс очень динамичен, а интерес возрастает с каждой партией. Никакого элемента случайности (кроме изначального распределения рыбы на поле) — всё в игре зависит только от вас и ваших пингвинов.

Энергосеть



Придумал эту увлекательную игру немецкий автор Фридман Фриз (Friedemann Friese), известный, помимо прочего, страстной любовью к зелёному цвету и букве «F» (что не удивительно при таком имени и фамилии :-)) Названия всех его настольных игр начинаются с буквы F (немецкое название Энергосети – «Funkenschlag»), а оформлены игры, как правило, в различных оттенках зелёного. Однако, прежде всего, Фридман Фриз заслужил известность не своими необычными вкусами, а чрезвычайно разнообразными и оригинальными настольными играми. Вот и сейчас перед вами непростая, но очень интересная экономическая игра.

Хотели ли вы когда-нибудь встать у руля крупной энергетической компании? Как вы уже догадались, именно это вам и предстоит в настольной игре Энергосеть (Power Grid). Заманчиво, правда? Однако, чтобы ваша компания стала самой эффективной и преуспевающей, вам необходимо постоянно решать множество задач, продумывать шаги наперед, а иногда и идти на риск. Ваша основная цель – поставлять электричество в города. Только вот процесс этот весьма нелегкий и трудоемкий, да и конкурентов у вас хватает. Но если это вас несколько не пугает, тогда приступайте! Попробуйте раскрыть ваш управленческий талант – пусть Чубайс вам позавидует! ;-)